

**NYÍLT NAP PROGRAMJA**

2017. NOVEMBER 24.

9,00 – 13,00

10,00 órákor és 11,00 órákor

**IGAZGATÓI TÁJÉKOZTATÓ AZ ISKOLA KÉPZÉSI PROFILJÁRÓL, A FELVÉTELIRŐL****HELYE: Műhelyépület, I. emeleti előadóterem**

Helyszín	Terem	Esemény megnevezése	Rövid leírása
Műhelyépület jobb oldali bejárat	Lakatos műhely	"ACÉLRÓZSA" HAJTOGATÁSA	Amikor a gépészet, már művészet: az érdeklődők saját maguknak készíthetnek emléktárgyként hazavihető acélrózsát.
Műhelyépület (udvarról bejárat)	CNC műhely	"A GÉP FOROG, AZ ALKOTÓ PIHEN"	Maróműhelyben személyre szóló kulcstartó gravírozása közben ismerhetik meg a látogatók a korszerű CNC technológiát. Esztergaműhelyben sakkbábúk esztergálása segítségével kaphatnak betekintést a CNC gépek programozásába.
Műhelyépület (udvarról bejárat)	Hegesztő műhely	"HÚZZUK AZ ÍVET"	Játék a szimulátoron. Játékosan, egymással versenyezve próbálhatják ki a jövő hegesztői kezűességüket, szimulátor segítségével. Hegesztési eljárások bemutatója.
Műhelyépület 2. emelet	M 210 (Pneumat. lab.)	"MUNKÁRA FOGOTT LEVEGŐ"	Diákok által elkészített rakodógép szimulátoron lehet játékosan kipróbálni, hogyan működik a pneumatika.
	M 211	"HOLOFEDÉLZET"	Üdvözlünk mindenkit a holofedélzeten. A látogatók megtekinthetik az üveglapból készített kivetítőt, ami által a sík képernyő 3D-s hologram kivetítővé alakul. Mobil telefonra és tabletre alkalmazható saját kézzel kivágott és összehajtogatott kivetítőket készíthetnek, és vihetnek haza
	M 211	"SÍK HAJLÍTÁSA"	Tér - és időhajlításról sok film készült már, de mi síkot fogunk hajlítani. az eredmény pedig hasáb, gúla, henger, és kúp lesz többféle kivitelben. Szintén saját kezűvel kell majd kivágniuk, összeragasztaniuk, hogy haza tudják vinni a síkhajlítás eredményét.
	M 211	LEGO ROBOT BEMUTATÁSA	A nagy bemutatkozás: bemutatjuk a LEGO robotot, ami barátságos, telefonról is vezérelhető, és különféle feladatokat hajt végre
	M 211	"MAKK SALOM"	Avagy mi történik, ha a malom és a sakk keveredik, ki az, aki egyszerre tud játszani mindkét játékkal. Érdekes logikai feladványok, fejtörők.
	M 224	3D TERVEZÉS, MATRICAKÉSZÍTÉS	3D-s tervezés-i lehetőségek, tetszőleges matricák elkészítése
Iskola udvara	Sportpálya	"VELED VAN AZ ERŐ"	Rakodógépek, targoncák kiállítása
Főépület 1. emelet	105-ös terem 106-os terem	JÁTÉKOS FELADATOK	Néhány játékos feladat (keresztrejtvény, irodalmi totó, eszperente vers írása stb.) olyan formában, mint a szabadulás játékokban, 4-5" helyszín", ahová úgy jutnak el a következő feladatért, ha az előzőt megoldják.
	110-es terem	TEA HÁZ	A játékos feladatok megoldását (105, 106-os terem) követően teával várjuk kedves vendégeinket.
	115-ös terem	KISS CÉGCSOPORT, Sajóbabony	KISS Cégcsoport bemutatkozása, gépészek a vegyiparban.
Főépület 2. emelet	208-as terem	FIZIKA VERSENY	Középiskolás csapatok
	210-es terem	FIZIKA VERSENY	Általános iskolai csapatok
	213-as terem	ANGOL NYELVI SZÓRAKOZTATÓ ÉS OKTATÓ VIDEÓK	a/- A Jim szerint a világ és az Agymenők két-két epizódja magyar felirattal angol nyelven. b/- Két oktató videó magyar felirattal angol nyelven a TED-konferencia oldaláról: Ken Robinson: Do schools kill creativity? Pranav Mistry: The thrilling potential of SixthSense technology
	216-os terem	NÉMET NYELVŰ REJTVÉNYEK	Német nyelvű keresztrejtvények
	218-as terem	ANGOL NYELVI ÍRÁSBELI TEVÉKENYSÉGEK	a/- Angol nyelvű keresztrejtvények; b/- Szintfelmérő feladatlap c/- IT teszt
	252-es terem	BOSCH CÉG BEMUTATKOZÁS	A BOSCH cég képzéseinek bemutatása. Bosch bemutató játék.
Főépület 3. emelet informatikai termek	304-es terem	"MÁLNA PC"	Bankkártya nagyságú PC bemutatása működés közben.
		EGYSZERŰ VEZÉRLÉSEK	Arduino-val megvalósított egyszerű vezérlések
		RÉGI SZÁMÍTÓGÉPES ALKATRÉSZEK BEMUTATÁSA	Ferritgyűrűs RAM, Winchesterek
	307-es terem	"JÁTÉKKÉSZÍTÉS"	Játékkészítés grafikus felületen
	308-as terem	LAN PONT, HÁLÓZATI JÁTÉKOK	Tartalomkezelő-szoftver bemutatása a gyakorlatban, LAN pont, hálózati játékok
	310-es terem	GRAFIKAI PROGRAMOK BEMUTATÁSA	3D grafikai program bemutatása (Inventor)
	312-es terem	CAD-CAM programok	Inventor és HSN megmunkáló program bemutatása
	313-as terem	„ANDRÁSSY BLACKJACK”	Andrassy Blackjack - programozás, játék

A látogatók Bosch szerszámgépet nyerhetnek!**Sorsolás: 13,15 órákor (FŐÉPÜLET) 114-es terem**