



NYÍLT NAP PROGRAMJA

2018. NOVEMBER 9. 9,00 – 13,00

9,00 és 11,00 órákor

IGAZGATÓI TÁJÉKOZTATÓ AZ ISKOLA KÉPZÉSI PROFILJÁRÓL, A FELVÉTELIRŐL

HELYE: Műhelyépület, I. emeleti előadóterem

Helyszín	Terem	Esemény megnevezése	Rövid leírása
Műhelyépület Bajcsy Zsilinszky úti kapu felőli lépcsőház	Lakatos műhely	"ACÉLRÓZSA" HAJTOGATÁSA	Amikor a gépészet, már művészet: az érdeklődők saját maguknak készíthetnek emléktárgyként hazavihető acélrózsát.
Műhelyépület (udvarról bejárat)	CNC műhelyek	"A GÉP FOROG, AZ ALKOTÓ PIHEN"	Maróműhelyben személyre szóló kulcstartó gravírozása közben ismerhetik meg a látogatók a korszerű CNC technológiát. Esztergaműhelyben sakkbábuk esztergálása segítségével kaphatnak betekintést a CNC gépek programozásába.
Műhelyépület (udvarról bejárat)	Hegesztő műhely	"HÚZZUK AZ ÍVET"	Játék a szimulátoron. Játékosan, egymással versenyezve próbálhatják ki a jövő hegesztői kezűességüket, szimulátor segítségével. Hegesztési eljárások bemutatója.
Műhelyépület 2. emelet udvar felőli lépcsőház	M 210	"MUNKÁRA FOGOTT LEVEGŐ"	Diákok által elkészített rakodógép szimulátoron lehet játékosan kipróbálni, hogyan működik a pneumatika.
	M 212	"HOLOFEDÉLZET"	Üdvözlünk mindenkit a holofedélzeten. A látogatók megtekinthetik az üveglapból készített kivetítőt, ami által a sík képernyő 3D-s hologram kivetítővé alakul. Mobil telefonra és tabletre alkalmazható saját kézzel kivágott és összehajtogatott kivetítőket készíthetnek, és vihetnek haza
		"SÍK HAJLÍTÁSA"	Tér - és időhajlításról sok film készült már, de mi síkot fogunk hajlítani. az eredmény pedig hasáb, gúla, henger, és kúp lesz többféle kivitelben. Szintén saját kezűvel kell majd kivágniuk, összeragasztaniuk, hogy haza tudják vinni a síkhajlítás eredményét.
		LEGO ROBOT BEMUTATÁSA	A nagy bemutatózás: bemutatjuk a LEGO robotot, ami barátságos, telefonról is vezérelhető, és különféle feladatokat hajt végre
	M 224	"SAKK MALOM"	Avagy mi történik, ha a malom és a sakk keveredik, ki az, aki egyszerre tud játszani mindkét játékkal. Érdekes logikai feladványok, fejtörők.
		„ANDRÁSSY BLACKJACK”	Andrassy Blackjack - programozás, játék
		LAN PONT, HÁLÓZATI JÁTÉKOK	Tartalomkezelő-szoftver bemutatása a gyakorlatban, LAN pont, hálózati játékok
		"JÁTÉKKÉSZÍTÉS"	Játékkészítés grafikus felületen
	3D TERVEZÉS	3D-s tervezési lehetőségek CAD-CAM programok	
Iskola udvara	Sportpálya	"VELED VAN AZ ERŐ"	Rakodógépek, targoncák kiállítása gokartok és versenyautók
Műhelyépület emelet udvar felőli lépcsőház 2.	M211	JÁTÉKOS FELADATOK	Néhány játékos feladat Táblajáték. Detektoros régész bemutató
		TEA HÁZ	A játékos feladatok megoldását követően teával várjuk kedves vendégeinket.
	Előtér	MOL Petrokémia Zrt	Petrokémia bemutatkozása, gépészek a vegyiparban
		KISS CÉGCSOPORT, Sajóbábony	KISS Cégcsoport bemutatkozása, gépészek a vegyiparban.
		ANGOL NYELVI SZÓRAKOZTATÓ ÉS OKTATÓ VIDEÓK	Műszaki és informatikai videó magyar felirattal angol nyelven. Közben angol teával és keksszel várjuk az érdeklődőket. Angol és német nyelvű keresztrejtvények.
		NÉMET NYELVŰ REJTVÉNYEK	Német nyelvű keresztrejtvények
M 208	ANGOL NYELVI ÍRÁSBELI TEVÉKENYSÉGEK	a/- Angol nyelvű keresztrejtvények; b/- Szintfelmérő feladatlap c/- IT teszt	
Műhelyépület 1. emelet	előtér	BOSCH CÉG BEMUTATKOZÁS	A BOSCH cég képzéseinek bemutatása. Bosch bemutató játék.
Főépület 1. emelet	110, 114, 115, 116	FIZIKA VERSENY	Középiskolás csapatok
			Általános iskolai csapatok